



Weltpremiere
Audi e-tron quattro concept

WINGS ENGINE RAW OPTIONEN UND FUNKTIONEN AUF EINEN BLICK

- 1x 8K = 4 x 4K Unkomprimierte Bildsequenzen bei 60fps (TIFF, DPX, BMP, TGA, PNG,...)
- 4x DP 1.2 Ausgänge
- Bis zu 8x 3G-SDI, HDMI 2.0, DVI-D Eingänge
- Volle 4:4:4 Farbabtastung
- Uncompressed-Formate: TIFF (8-bit/16-bit), DPX (8-bit/10-bit/12-bit), TGA (8-bit/16-bit), BMP, PNG
- Videocodecs: HAP, H.264, H.265, ProRes und verschiedene andere Codecs
- Eigens entwickeltes RAID 10-System
- Redundanter Speicher und Stromversorgung
- 19" Gehäuse zur Rack-Montage
- Neue WingsRX™ Render-Engine
- Integrierter Frame-Blender
- 64-bit Software-Architektur
- Embedded OS mit integriertem Backup-Manager
- Integriertes EDID-Management
- Automatische kamerabasierte Kalibrierung von Softedge und Geometrie-Mapping
- Professionelle IT-Server-Komponenten (Xeon CPU, ECC RAM...)

Konfigurieren Sie Ihr eigenes System online unter www.avstumpfl.com/your_own_raw



RAW

MEDIENSERVER BY  stumpfl®

RAW 8K



WINGS ENGINE RAW

Kompromisslose Wiedergabequalität

Haben Sie genug von Farbunterabtastung, Banding-Effekten, Ruckeln und Bildartefakten bei der Medienwiedergabe auf Großformat-Displays und Projektionswänden?
Mit unserer Premium-Medienserverplattform Wings Engine Raw verschieben wir die Grenzen des Machbaren.



Uncompressed Video Playback

Video-Kompression ist eine der größten Herausforderungen in Medien-Anwendungen heutzutage. Jeder kennt Kompressions-Artefakte wie unhomogene Farbverläufe oder verpixelte und unscharfe Bilder. Kompressions-Artefakte sind in großformatigen Projektionen besonders auffällig, weil fast alle Kompressions-Algorithmen für „kleine Anwendungen“ wie beispielsweise Smartphones oder TV-Geräte entwickelt wurden.

avstumpfl.com/uncompressed



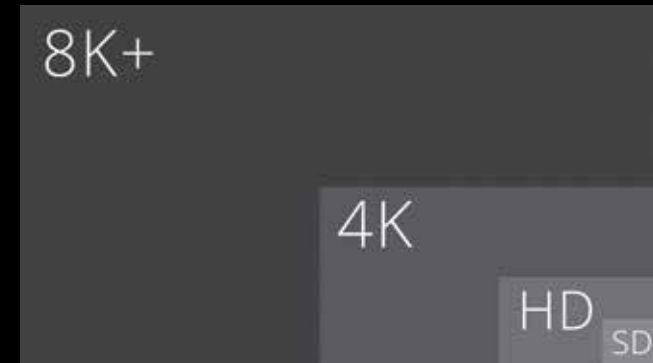
Maximale Farbtiefe

Durch die Reduktion der verwendeten Farben kann der Datenumfang eines Videos drastisch reduziert werden. Allerdings ist dies nur auf Kosten der Bildqualität möglich. Wings Engine Raw verarbeitet Content in voller 4:4:4 Farbabtastung und mit 8/10/12/16 bit Farbtiefe pro Kanal.



Echtzeit Frame-Blending

Wenn der Content mit einer niedrigeren Framerate produziert wurde als das Display oder der Projektor unterstützt, kann die RenderEngine™ unserer Medienserver Zwischenframes in Echtzeit interpolieren, um einen flüssigeren Gesamteindruck zu generieren.



Maximale Auflösung

Wings Engine Raw kann bis zu vier unkomprimierte Bildsequenzen in 4K-Auflösung parallel abspielen. Diese Bildsequenzen wie beispielsweise TGA oder TIFF können ohne jegliche Umwandlung direkt abgespielt werden. Wings Engine Raw kann sogar PNG Sequenzen direkt abspielen.

SERVER-HARDWARE

Die fortschrittlichste Hardware-Plattform

Anstelle von Hardware für die Consumer-/Spieleindustrie beinhaltet Wings Engine Raw Server-Komponenten, die ursprünglich für professionelle IT-Rechenzentren entwickelt wurden. Zu den speziell auf Zuverlässigkeit und Stabilität optimierten Komponenten zählen unter anderem eine Xeon-CPU, ein redundantes Hochleistungsnetzteil, 2x10 GBit LAN, Server-Chipsatz, bis zu 8 3G-SDI Live-Inputs und Displayport 1.2 bzw. DVI-D Ausgänge.



Maximale Datenrate

Herzstück der Wings Engine Raw ist ein eigens entwickeltes RAID 10 System, welches Daten für bis zu vier unkomprimierte Bildsequenzen in 4K-Auflösung mit 60 Bildern pro Sekunde liefert. Zusätzlich dazu werden bis zu 16 Text-/Bildlayer und bis zu 24 unkomprimierte Audio-Streams gerendert und ausgegeben. Und das Wichtigste: Das Speicher-System der Wings Engine Raw liefert nicht nur Daten in gigantischer Geschwindigkeit, sondern es ist auch noch redundant. Selbst der Komplettausfall einer der SSDs schränkt die Systemfunktionalität in keinsten Weise ein.



Maximale Software Performance

Wings Engine Raw setzt unsere neue WingsRX™ Render-Engine ein, die speziell für die Wiedergabe hochqualitativer Medieninhalte entwickelt wurde. Die 64bit Programmarchitektur und der geschickte Einsatz von modernen SSE-Algorithmen führen zur konkurrenzlos hohen und zuverlässigen Rechenleistung. Selbstverständlich werden Wings Engine Raw Server mit unserem bewährten Embedded-Betriebssystem, Backup-Manager, EDID-Manager und automatischer Kamera-basierter Kalibrierung von Softedge und Geometrie-Mapping ausgeliefert.