

Bedienungsanleitung

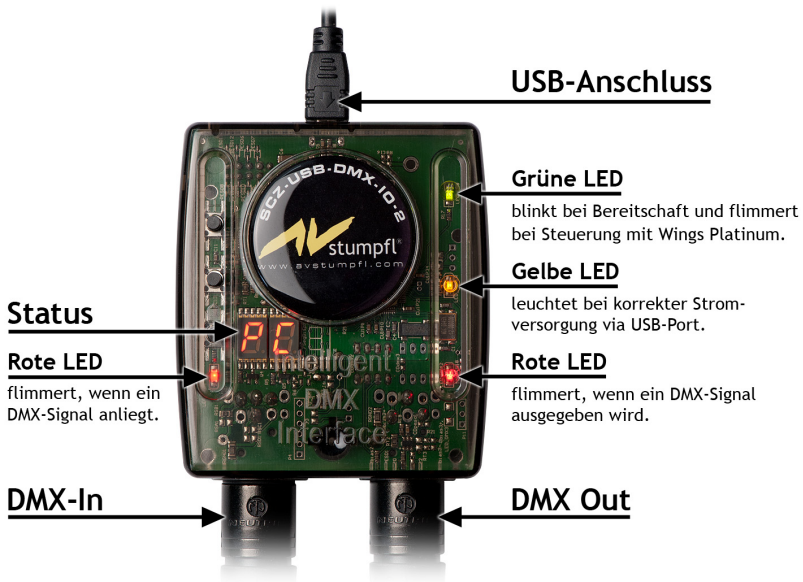
USB-DMX-IO-2 Interface

Mit dem USB-DMX-IO-2 Interface können Sie über unsere Multimedia-Software Wings Platinum DMX512-Signale senden und empfangen.

Lieferumfang

- USB-DMX-IO-2 Interface (Artikel-Nr. SCZ-USB-DMX-IO-2)
- USB-Kabel
- CD-ROM mit Treiber für Windows XP, Vista und 7 (32 und 64 Bit)
- Kurzanleitung

Geräteansicht und Anschlüsse



Installation


1. Legen Sie die Treiber-CD in Ihr CD-Laufwerk und doppelklicken Sie die Datei **SCZ-USD-DMX-IO-2.exe** auf der CD-ROM.
2. Beantworten Sie die Warnung der Benutzerkontensteuerung mit **Ja**, worauf der Gerätetreiberassistent erscheint. Sollte er vorschlagen das Internet zu durchsuchen, wählen Sie **Nein, diesmal nicht** und klicken auf **Weiter**.
3. Wählen Sie **Software automatisch installieren (empfohlen)** und klicken Sie auf **Weiter**. Folgen Sie nun den Anweisungen in den Dialogen.
4. Sollte eine Warnung erscheinen, dass der Treiber nicht zertifiziert ist oder der Herausgeber nicht überprüft werden konnte, klicken Sie auf **Trotzdem installieren (XP)** bzw. **Diese Treibersoftware trotzdem installieren (Vista/7)**.





5. Diese Meldung erscheint zweimal, weil zwei Treiber installiert werden. Klicken Sie abschließend auf **Fertigstellen**.
6. Schließen Sie nun das USB-DMX Interface an eine USB-Buchse Ihres PCs an, worauf die LEDs am Interface zu leuchten beginnen. Nach einem Moment meldet Windows, dass der Treiber installiert und das Gerät betriebsbereit ist.

USB-DMX-IO-2 in Wings Platinum als Gerät hinzufügen

Nachdem der Treiber des USB-DMX-IO-2 erfolgreich installiert worden ist, starten Sie Wings Platinum. **Wichtig:** Für den Betrieb ist **Wings Platinum 4.20** oder aktueller erforderlich.

1. Laden Sie Ihr Projekt und markieren Sie links im Media-Pool die Kategorie  **Geräte**.
2. Klicken Sie im rechten Teil des Media-Pools mit der rechten Maustaste in einen freien Bereich und wählen Sie **Port hinzufügen ▶ DMX**.
3. Wählen Sie bei Typ das Interface **AV Stumpfl SCZ-USB-DMX-IO-2**. Aktivieren Sie darunter die gewünschten Ein- und Ausgänge, indem Sie entsprechende Häkchen setzen und geben Sie bei Eingang und Ausgang die richtige ID-Nummer an, normalerweise „1“.

Hinweis: Wenn Sie mehrere USB-DMX-Interfaces verwenden, hängt die ID-Nummer davon ab, in welcher Reihenfolge die Treiber für die Interfaces installiert wurden.

4. Wenn Sie den DMX-Eingang für die Steuerung von Wings Platinum verwenden möchten, setzen Sie vor **Trigger auslösen mit DMX-Kanal** ein Häkchen und geben Sie den DMX-Kanal an, der dafür verwendet werden soll.
5. Schließen Sie den Dialog mit **OK**. Wenn Sie nun auf  **Geräte-Ports aktivieren** klicken und der Button grau unterlegt ist , wird die Verbindung hergestellt und an der Oberseite des DMX-USB-IO Interfaces der Status „PC“ angezeigt.
6. Anschließend können Sie die gewünschte Anzahl der DMX-Kanäle hinzufügen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf den Geräte-Port klicken und **Geräte hinzufügen...** wählen.

Weitere Informationen über Programmierung und Recording finden Sie in der Online-Hilfe von Wings Platinum.

Beachten Sie folgende Hinweise

- Sollte der Geräte-Port in Wings Platinum nicht geöffnet werden können, kontrollieren Sie in der Windows-Systemsteuerung unter **Geräte-Manager - USB-Controller**, ob der Eintrag **Intelligent Usb Dmx Interface (SIUDI8A, 32/64bits)** vorhanden ist. Falls nicht, wiederholen Sie

die Treiberinstallation und verwenden Sie eventuell eine andere USB-Buchse an Ihrem PC.

- Da die ID-Nummern, die Interfaces und die USB-Ports untereinander einen Bezug haben, sollten Sie nach erfolgreicher Installation die Interfaces immer am selben USB-Port betreiben. Nur dann ist sichergestellt, dass alle Zuordnungen auch nach einem Neustart noch korrekt sind.

AV Stumpfl GmbH

Mitterweg 46

A-4702 Wallern

Tel.: +43-7249-42811

Fax: +43-7249-428114

E-Mail: AVstumpfl@AVstumpfl.com

Internet: <http://www.AVstumpfl.com>

Stand der Dokumentation: 20.09.2010

© 2010 AV Stumpfl

Wichtiger Hinweis zur Entsorgung des Gerätes



Bitte werfen Sie Ihr Stumpfl Gerät nach Gebrauch niemals in den unsortierten Hausmüll, sondern entsorgen Sie es bei einer Sammel- oder Verwertungsstelle für Elektronik-Altgeräte in Ihrer Gemeinde, Kommune oder Stadt. Dadurch schützen Sie die Umwelt, denn alle Bestandteile des Gerätes, auch die gefährlichen Stoffe von Elektronikbauteilen, werden fachgerecht entsorgt und verwertbare Teile dem Wirtschaftskreislauf wieder zugeführt.